

IL ÉTAIT DES FOIS LE RENOUVEAU DU RÉCIT NUMÉRIQUE

« Dis maman, pourquoi le dragon c'est toujours le méchant ? »

Avec *Il était des fois*, le jeune lecteur (3-6 ans) donne libre cours à son imaginaire. La toute nouvelle application bouleverse le récit numérique en offrant à l'enfant l'opportunité d'être auteur de son histoire : la distribution des rôles, le choix du personnage principal, les différents points de vue, la confrontation des narrations, deviennent des modules interchangeables. Une application qui, de plus, pense aux parents en manque d'inspiration pour raconter l'histoire du soir.

Développé par deux passionnés de communication digitale et de la problématique de la petite enfance, *Il était des fois* est un sujet de fin d'études de l'École Supérieure des Arts décoratifs de Strasbourg imaginé par Valentin Gall (également diplômé de la licence professionnelle « Conception et Développement Numérique en Ligne » de Gobelins, l'école de l'image) et conçue avec l'aide d'Olivier Castille, développeur iOS. L'application a été finalisée au sein de l'incubateur de projets de Gobelins, l'école de l'image.

À découvrir dans l'App Store au prix de 3,99 euros.





UNE LECTURE DE CONTES MULTIDIMENSIONS

Terminé les clichés de jolie princesse et de brave chevalier !

Maintenant, c'est l'enfant qui décide des rôles de chacun. Pour cela, chaque personnage – Dragon, Chevalier, Princesse – peut devenir Méchant, Héros ou Victime. Le joueur choisit lui même le personnage principal.

À tout moment, le lecteur peut changer de point de vue en basculant l'iPad (90° à droite ou à gauche).

Ainsi, aucun élément de l'intrigue n'est perdu et chacun voyage au gré de ses envies. Un bouton play permet aussi d'écouter le texte. Avec *Il était des fois*, le rythme de lecture respecte la liberté de réinventer son récit, de le réécrire à chaque instant.

UNE APPLICATION LUDO-ÉDUCATIVE

Sous son aspect ludique, *Il était des fois* a aussi des vertus pédagogiques. En comparant les narrations, l'enfant rentre dans les détails de la construction d'un récit ; il peut se rendre compte qu'une image peut avoir différentes significations selon les points de vues sélectionnés.

Le jeu intègre également un mode sans script qui permet d'aller plus loin dans la création d'histoires.

Une suite d'images sans texte, chargées aléatoirement, va servir d'éléments déclencheurs.

C'est alors à l'enfant ou à ses parents d'improviser et d'imaginer un lien entre chaque illustration.

Plus d'excuses à l'heure du coucher !

DE LA CONVIVIALITÉ AUTOUR DU NUMÉRIQUE

Il était des fois permet de redécouvrir la convivialité d'une lecture en famille : le dialogue et le débat se créent autour du choix des personnages, de l'intrigue, la réflexion s'initie pour construire un nouveau conte.

Cette application repense le livre-numérique non plus comme une adaptation d'ouvrage papier sur écran mais comme un outil interactif vivant au service de l'imaginaire.

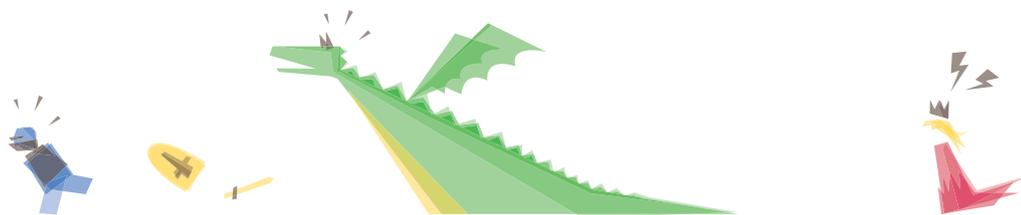
GLISSEZ POUR DISTRIBUER LES ROLES



BASCULEZ POUR CHANGER DE POINT DE VUE

PINCEZ ET CONFRONTEZ LES TROIS NARRATIONS





LES AUTEURS

VALENTIN GALL, 28 ANS

Valentin a commencé son parcours dans les arts appliqués par un BTS en communication visuelle au Lycée *La Martinière Diderot* à Lyon. Il s'est ensuite orienté dans le multimédia via une licence professionnelle « Conception et Développement Numérique en Ligne » à *Gobelins, l'école de l'image*, puis a intégré l'*École Supérieure des Arts décoratifs* de Strasbourg en atelier didactique visuelle pour se spécialiser dans la petite enfance. L'ensemble de ses connaissances l'ont logiquement amené à travailler sur le livre numérique jeunesse. *Il était des fois* est un projet que Valentin développe pendant son année de diplôme à Strasbourg et finalise grâce à l'incubateur de projets de *Gobelins*.

Valentin Gall est graphiste-illustrateur freelance depuis 2006 et intervient aujourd'hui dans le cadre de missions dédiées au digital publishing pour Gobelins.

OLIVIER CASTILLE, 27 ANS

Passionné d'informatique, après un Baccalauréat Scientifique (Science de l'ingénieur), Olivier Castille étudie à l'*EXIA* du groupe *CESI* (École Supérieure d'Informatique) de Nancy. À la fin de ses études, il intègre *BearingPoint* à Paris comme chargé d'application mobile. Ami d'enfance, Olivier va naturellement seconder Valentin sur le projet *Il était des fois* en s'occupant de la partie développement.

Olivier Castille travaille aujourd'hui chez OnePoint en tant que leader technique iOS.

CONTACT PRESSE

Valentin Gall
+33.6.08.15.26.41
valentin@chezvalgal.com

COORDONNÉES

Site : iletaitdesfois.fr
Mail : bonjour@iletaitdesfois.fr
Facebook : facebook.com/iletaitdesfois
Twitter : twitter.com/iletaitdesfois
Vimeo : vimeo.com/iletaitdesfois

